

## ПРОГРАМА НАВЧАННЯ

### Площинна графіка та макетування

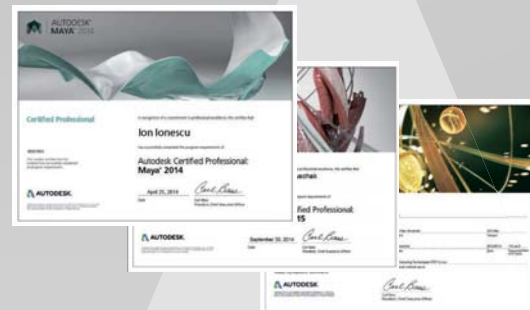
- **Графічний редактор Adobe Photoshop:** професійна обробка фотографій та растрових зображень, ретушування та колажування.
- **Графічний редактор Adobe Illustrator:** створення векторних зображень та змішаних растрово-векторних композицій.
- **Малюнок:** теоретичні та практичні навички малювання образів, основні принципи анатомії та зображення людини.
- **Історія мистецтва:** огляд найважливіших етапів розвитку мистецтва, сучасних стилів дизайну та їхніх історичних передумов.
- **Цифрова фотографія:** робота з цифровою фототехнікою, студійна та предметна фотозйомка, обробка фото.
- **Теорія дизайну:** композиція, колористика, психологія сприйняття та їхнє застосування при розробці дизайн-макетів.
- **Корпоративна айдентика та брендінг:** принципи створення логотипів і фірмового стилю компанії.
- **Рекламний дизайн:** принципи створення рекламної продукції та ефектної подачі рекламної інформації.
- **Типографіка:** традиції оформлення друкованого тексту, ергономіка та стилістика оформлення друкованої продукції.
- **Видавнича система Adobe InDesign:** новітня видавнича система від компанії Adobe для підготовки друкованих та електронних публікацій.
- **Додрукарська підготовка:** технологічні особливості типографського та оперативного друку, підготовка макетів до друку та запобігання можливим проблемам.



Сучасний ринок праці надає широкий спектр можливостей для спеціалістів у галузі комп'ютерної графіки, дизайну та web-технологій. Рекламні агенції, відділи маркетингу та реклами, видавництва, друкарні, дизайн-студії, web-студії потребують таких спеціалістів. Як у великій компанії, так і самостійно, Ви зможете працювати графічним дизайнером, ілюстратором, web-дизайнером, web-кодером, оптимізатором web-сайтів, Flash-аніматором. Ви зможете стати 3D-дизайнером, дизайнером інтер'єру, 3D-аніматором, робити відеомонтаж на телебаченні чи в кіноіндустрії.



Філії Комп'ютерної Академії ШАГ є авторизованими навчальними центрами компанії Autodesk – лідера в індустрії тривимірної комп'ютерної графіки. Курс викладають авторизовані інструктори Autodesk. Студенти впродовж навчання можуть отримати престижні міжнародні сертифікати від компанії Autodesk, які підтверджують їхню кваліфікацію та успішне вивчення програмних пакетів Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya та Autodesk AutoCAD.



### Web-дисципліни

- **Створення статичних web-сторінок із використанням HTML5 та CSS3:** дві основні мови створення web-сторінок, що є стандартом web-індустрії.
- **Основи UI/UX:** підготовка до розробки веб-проєкту, інформаційна архітектура і прототипування, веб-дизайн та дизайн-системи.
- **Мобільні та ігрові інтерфейси:** особливості дизайну та розробки, огляд програм і патернів, тематична стратегія і світові тренди.
- **Юзабіліті та системи управління вмістом веб-сайтів:** теоретичні аспекти створення зручних і привабливих веб-сайтів, орієнтованих на зручність користувача.
- **Інтерактивна анімація в Adobe Animate:** створення відеороликів та анімованих інтерфейсів із застосуванням технології Adobe Animate.

### Тривимірна графіка

- **Autodesk 3ds Max. 3D-моделювання:** базові навички використання тривимірної графіки та роботи у програмі Autodesk 3ds Max. Autodesk 3ds Max.
- **Autodesk 3ds Max. Матеріали та текстурзування:** створення реалістичних матеріалів і текстур для тривимірних об'єктів.
- **Autodesk 3ds Max. Моделювання складних об'єктів:** передові технології створення тривимірних об'єктів із використанням полігонального та сплайн-моделювання.
- **Autodesk 3ds Max. Фотореалістичне освітлення та візуалізація:** професійні методи освітлення та візуалізації тривимірних сцен об'єктів із використанням mental ray, V-Ray.
- **Дизайн інтер'єру:** проектування та реалістична візуалізація житлових інтер'єрів та офісних приміщень.
- **Autodesk AutoCAD:** основи проектування та роботи з кресленням.

### Тривимірна анімація та відео

- **Autodesk Maya. Моделювання та візуалізація:** основні прийоми моделювання та візуалізації в Autodesk Maya.
- **Autodesk. Анімація та створення ефектів:** прийоми роботи з анімацією, частками, а також створення тривимірних спецефектів.
- **Autodesk Maya 3D. Персонажна анімація:** професійні технології створення та анімації персонажів, принципи скелетної анімації, тривимірна мультиплікація.
- **Нелінійний монтаж відео в Adobe Premiere:** прийоми професійного відеомонтажу та обробки відеороликів.
- **Створення ефектів в Adobe AfterEffects:** постобробка тривимірної анімації, створення візуальних ефектів у відео.
- **Обробка цифрового звуку:** професійні техніки обробки звуку, нелінійного монтажу звукових ефектів та озвучування відео.



## ПІСЛЯ ЗАВЕРШЕННЯ НАВЧАННЯ ВИПУСКНИКИ ЗМОЖУТЬ:

- Проводити повний цикл створення фірмового стилю — від розробки концепції до підготовки гайдлайнів і брендбуків, включно з розробкою фірмової стилістики, корпоративними елементами дизайну та фірмовими персонажами.
- Створювати макети вивісок, постерів, рекламних щитів та іншої зовнішньої й внутрішньої реклами, використовуючи засоби площинної та тривимірної графіки, включаючи візуалізацію майбутньої рекламної продукції в реальному оточенні.
- Здійснювати професійну фотозйомку з використанням цифрових технологій, включаючи постобробку та ретушування знімків. створювати високоякісні портрети, пейзажні та панорамні світлини, проводити нічну зйомку, макрозйомку та створювати фотографічні колажі.
- Створювати макети поліграфічних видань: газет, журналів, книг, рекламної поліграфічної продукції, включаючи додрукарську підготовку видань.
- Проектувати та створювати статичні та динамічні web-сайти в інтернеті: від найпростіших сайтів-візитівок до web-порталів та інтернет-магазинів.
- Застосовувати на практиці технології просування та монетизації web-сайтів.
- Створювати інтерактивні елементи web-сторінок, динамічне меню та елементи управління, а також вбудовувати відеофрагменти до web-сторінок із використанням технології Adobe Animate.
- Створювати та обробляти відеоролики, поєднувати та синхронізувати відеоматеріал зі звуковим рядом, керувати технічним процесом озвучування відеороликів.
- Створювати реалістичні тривимірні зображення з використанням новітніх професійних технологій моделювання та візуалізації.
- Проектувати інтер'єри та екстер'єри приміщень і будівель, реалістично візуалізувати їх у відповідності до реального оточення.
- Створювати комп'ютерні мультфільми з використанням двовимірної чи тривимірної анімації та професійних спецефектів.

До навчальної програми входять тренінги з soft skills, а також English speaking club для IT-фахівців.