



вул. Євгена Сверстюка, 1
(095) 609-58-38
(097) 114-52-50
www.itstep.org

ПРОГРАМА НАВЧАННЯ «Перший крок»

Для дітей 7-8 років

ВПЕВНЕНИЙ КОРИСТУВАЧ ПК

Знайомство з можливостями операційної системи Windows. Створення файлів і папок, робота з зображеннями, текстовими документами, аудіо-та відеофайлами. Швидкий друк.

ВІЗУАЛЬНЕ ПРОГРАМУВАННЯ

Розвиток аналітичного мислення, вміння розв'язувати задачі за допомогою програмування. Лінійні і розгалужуються алгоритми, цикли, заходи і навіть створення цифрової музики.

РОБОТОТЕХНІКА

Розвиток навичок командної роботи і креативності через конструювання і програмування роботів LEGO WeDo для вирішення різних завдань.

ШВИДКІСНИЙ ІНТЕРНЕТ

Основи роботи з браузерами і пошуковими системами, використання корисних сайтів і програм: Wikipedia, Google Пошук, Google Карти і Google Earth, Youtube. Правила безпечної роботи в мережі.

ЦИФРОВИЙ МАЛЮНОК

Створення зображень в програмі Paint.Net. Корекція зображень, використання шарів, режимів накладки, редагування рівнів, впровадження візуальних ефектів і градієнтних заливок, робота з шрифтами.

3D-МОДЕЛЮВАННЯ

Вивчення інженерного дизайну через будівництво тривимірних моделей в програмі LEGO Digital Designer. Експорт моделей в цифровому форматі. Презентація фінальних проектів.

ГОЛЛІВУД + YOUTUBE

Зйомка та обробка відео в Windows Movie Maker в редакторі Youtube, накладка звукової доріжки і переходів між фрагментами відео, створення слайд-шоу із зображень з додаванням субтитрів.

8 ПІДХОДІВ ДО НАВЧАННЯ В МАЛІЙ КОМП'ЮТЕРНІЙ АКАДЕМІЇ:

- **Гнучкий графік** дозволяє обрати зручний час для занять — по буднях або у вихідні.
- **Навчання відбувається у малокомплектних групах і на сучасному обладнанні.**
- **Проектний підхід** - діти працюють над проектами у командах, що розвиває навички нового покоління: емпатію, вміння співпрацювати, навички планування та вміння досягати поставлених особистих і командних цілей.
- **Практичний результат** — кожен предмет закінчується підготовкою і захистом персонального або групового підсумкового проекту.
- **Комплексна програма** — всебічний розвиток дитини.
- **Викладачі** — практики доносять матеріал в ігровій формі.
- **Адаптивний підхід** — завдання і темп засвоєння матеріалу може регулювати і викладач, і студент.
- **Інновації** - унікальні онлайн сервіси Академії допомагають студенту вчитися у будь-який зручний час, а батькам отримувати інформацію про успіхи дитини.

За 1 навчальний рік 36 пар

6 ПРИНЦИПІВ НАВЧАННЯ У МАЛІЙ КОМП'ЮТЕРНІЙ АКАДЕМІЇ:

- 1 **Доступність** – діти вивчають навіть складні речі на простих та зрозумілих прикладах, у діяльності, що нагадує гру, простій та зрозумілій для них.
- 2 **Застосування** – діти отримують знання, що можна застосувати у житті та майбутній професії.
- 3 **Цікавість** – ми приділяємо багато уваги, щоб уся інформація і усі завдання були цікавими для дітей.
- 4 **Системність** – знання набуваються і формуються у систему з кожним місяцем та курсом навчання.
- 5 **Результативність** – кожне заняття націлено на практичний результат.
- 6 **Навчання через діяльність** – знання засвоюються набагато ефективніше – дитина одразу розуміє, як саме зможе їх застосувати.

